

A collage of four horror-themed images. On the left, a soldier in a grey tactical suit and goggles is aiming a rifle. In the center, a person in a dark, textured mask and orange gear is shown in profile. On the right, a doll with a white beard and blue hood hangs from a rope against a green background. On the far right, a doll with wild white hair and a red suit with white buttons hangs from a string. The background is a dark, textured surface with a red, marbled vertical strip on the left.

FOREST ESCAPE

KIM JESTEŚMY

Forest Escape to firma, której celem jest stworzenie tematycznego parku rozrywki będącego rozszerzoną wersją typowego escape room'u na terenie o wielokrotnie większej powierzchni i oryginalnych zasadach. Uczestnicy stopniowo poznają wybrane scenariusze poprzez pokonywanie kolejnych, specjalnie przygotowanych lokacji.

Poszczególne lokacje stanowią wyzwanie dla uczestników, oraz ukrywają zadania, których wykonanie pozwala na poznanie dalszej części historii i przejście do następnych etapów. Każda rozgrywka odbywa się na terenie leśnym oraz specjalnie przystosowanych budynkach.



**FOREST ESCAPE DZIAŁA OD 2016 ROKU
I OFERUJE 5 ORYGINALNYCH SCENARIUSZY**

CO NAS WYRÓŻNIA

CZAS TRWANIA

Przewidziany czas trwania każdego ze scenariuszy to 2 godziny

WIELKOŚĆ TERENU

Rozgrywka każdego ze scenariuszy odbywa się na terenie kilkuset m²

ROZGRYWKA NOCNA

Istnieje możliwość rezerwacji terminu w późnych godzinach nocnych, które dodają odpowiedniego nastroju

IMMERSJA

Gracze rozpoczynają grę od razu po przyjeździe na parking, kierując się instrukcjami, które otrzymali po rezerwacji terminu

DLA KOGO?

Rozgrywki w Forest Escape polecane są dla osób 16+ (osoby niepełnoletnie powinny brać udział z dorosłym opiekunem).

To idealne miejsce dla miłośników przygód, rodzin i grup przyjaciół, a także na różne okazje integracyjne, wieczory kawalerskie i panieńskie.

GRUPY 2-6 OSÓB

jest to zalecana liczba osób w jednym scenariuszu. W wyjątkowych sytuacjach liczbę można zwiększyć maksymalnie do 8. Wyjątkiem jest POSTAPO 2 i RYTUAŁ w którym maksymalna liczba uczestników to 5.

GRUPY 7-28 OSÓB

Tyle osób może grać jednocześnie w dwóch, trzech, czterech lub pięciu scenariuszach.

**WIECZORY
PANIENSKIE**

**WYJŚCIA
FIRMOWE**

**WIECZORY
KAWALERSKIE**

URODZINY

I CZĘŚĆ HISTORII ELIASZA

PROLOG to pierwszy scenariusz z repertuaru Forest Escape. Opowiada mroczną historię Eliasza, chłopca cierpiącego na wiele chorób psychicznych, który został oddany w ręce doktora Hermana i zamknięty na terenie dawnego ośrodka kolonijnego.

PROLOG to scenariusz z gatunku thriller, który najlepiej rozgrywać po zmroku. Idealny dla osób szukających dużej ilości zagadek w klimatycznej scenerii opuszczonego ośrodka.

Świetny sposób na rozpoczęcie przygody z Forest Escape.



PROLOG

II CZĘŚĆ HISTORII ELIASZA

Szepty przenoszą graczy w świat dzieciństwa Eliasza, który od najmłodszych lat przejawiał wiele niepokojących sygnałów.

Miejsce, w którym wychowywał się Eliasz, miało wyjątkowo złą sławę wśród okolicznych mieszkańców. Do dzisiaj słyszy się legendy o niewyjaśnionych głosach, które można tam usłyszeć...

Szepty to scenariusz z gatunku thriller, jednak mroczniejszy i bardziej niepokojący niż scenariusz Prolog. Warto rozegrać w godzinach nocnych.



ROZDZIAŁ PIERWSZY

S Z E P T Y

I MISJA DYWIZJI ALFA

Ludzkość została zdziesiątkowana przez nieznaną nikomu wcześniej rodzaj choroby popromiennej. Wcielacie się w jednostkę Alfa, której zadaniem jest odnalezienie danych dotyczących lekarstwa na chorobę.

Scenariusz POSTAPO to scenariusz przygodowy, pełen elektroniki i mechanizmów, które składają się na niezbadany postapokaliptyczny świat.



A character in a dark, futuristic environment, possibly a laboratory or control room. The character is wearing a dark suit with a red stripe on the shoulder and is looking towards the right. The environment is filled with various pieces of equipment, including a large fan on the left and a glowing blue light source in the background. The lighting is dramatic, with strong red and blue tones.

II MISJA DYWIZJI ALFA

Tym razem zadaniem dywizji jest stworzenie szczepionki na chorobę popromienną. Po odnalezieniu specjalnego zbiornika, służącego do transportu leku, w końcu wraca nadzieja na uratowanie świata.

Scenariusz POSTAPO 2 to kontynuacja pierwszej misji POSTAPO, którą polecamy bardziej doświadczonym graczom.



HISTORIA EREBOSA

Rytuał to scenariusz, który przenosi graczy w świat czarnej magii, voodoo i niepokojącej historii Erebosa. Czy odważycie się dokończyć rytuał, który rozpoczął Erebos?

Jest to zdecydowanie najmroczniejszy scenariusz, który warto rozgrywać w nocy!



RYTUAŁ

DOSTĘPNE GODZINY SCENARIUSZY

PROLOG

ROZDZIAŁ PIERWSZY
S Z E P T Y



RYTUAL

10:00	9:30	9:30	10:30	9:00
12:00	11:30	11:30	12:30	11:00
14:00	13:30	13:30	14:30	13:00
16:00	15:30	15:30	16:30	15:00
18:00	17:30	17:30	18:30	17:00
20:00	19:30	19:30	20:30	19:00
22:00	21:30	21:30	22:30	21:00
00:00	23:30	23:30		23:00

Dla większych grup zorganizowanych, oferujemy możliwość dostosowania godzin rozpoczęcia różnych scenariuszy, tak aby wszystkie rozgrywki mogły się rozpocząć jednocześnie w czasie scenariuszy SZEPTY i POSTAPO

CENNIK

**PONIEDZIAŁEK
- CZWARTEK:**

**PIĄTEK
- NIEDZIELA:
+ ŚWIĘTA**

GRUPA:

2 OSOBOWA:
3 OSOBOWA:
4 OSOBOWA:
5 OSOBOWA:
6 OSOBOWA:
+ WIĘCEJ

150 ZŁ/OS.
120 ZŁ/OS.
100 ZŁ/OS.
90 ZŁ/OS.
80 ZŁ/OS.

180 ZŁ/OS.
140 ZŁ/OS.
110 ZŁ/OS.
100 ZŁ/OS.
90 ZŁ/OS.

**BLISKO NAS ZNAJDUJE SIĘ OSADA RYBACKA
SERECZYN, OFERUJĄCA SMACZNE JEDZENIE ORAZ
MOŻLIWOŚĆ ZORGANIZOWANIA OGNISKA LUB
GRILLA. FORESTOWICZE OTRZYMUJĄ SPECJALNY
RABAT NA MENU OGNISKOWE 10%.**

**WYSTARCZY OKAZAĆ POTWIERDZENIE
REZERWACJI.**

**MENU OGNISKOWE MOŻNA ZNALEŹĆ NA NASZEJ
STRONIE GŁÓWNEJ W ZAKŁADCE
“OGNISKO W OSADZIE”**

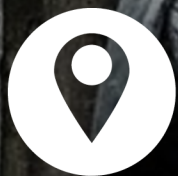
PROSIMY O KONTAKT BEZPOŚREDNIO Z OSADĄ!

KONTAKT



724-379-033
789-290-610

KONTAKT@FORESTESCAPE.PL



UL. STARA 666,
PABIANICE
95-200

WWW.FORESTESCAPE.PL



WEJDŹ DO ŚWIATA INNEGO NIŻ WSZYSTKIE!